

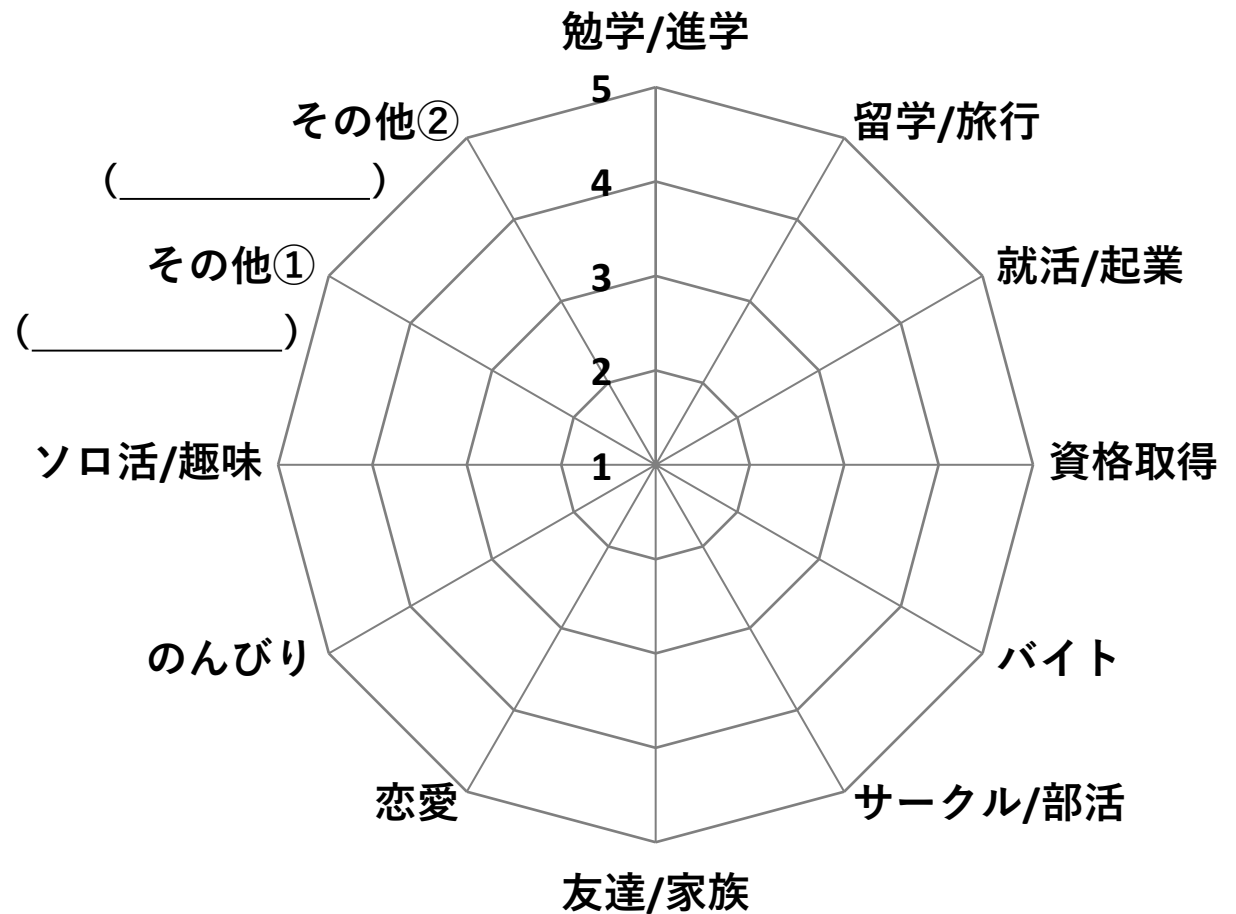
「やりきりモード」で遊ぼう ①

プレイ前のワーク▶ 以下に記入して、それらを念頭におきつつプレイしてみましょう

あなたにとって、「充実した大学生活」とはどういうものですか？

あなたにとって、学生生活に関わる以下の項目はどのくらい重要ですか？

5段階で評価してみましょう。「その他」があれば加筆しましょう



あなたに一番近い属性のキャラクターカードはどれですか？

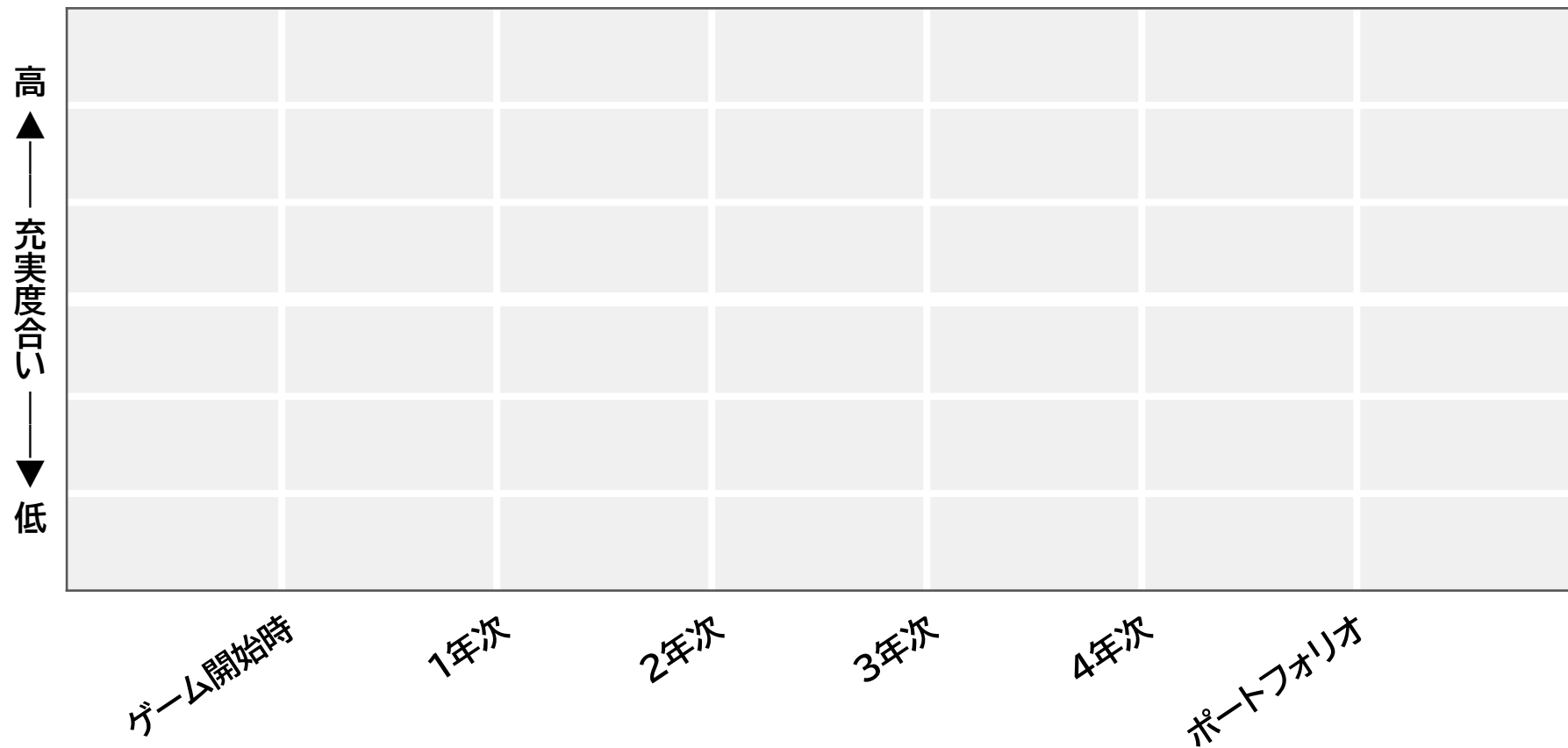
実際にそのカードを引いてゲーム開始してみましょう

「やりきりモード」で遊ぼう ②

プレイ後のワーク▶プレイを振り返りつつ記入し、グループ内で共有しましょう

🌀 各年次で、学生生活の主観的な充実度合いはどのように変化しましたか？ グラフにしてみましょう

勝利点の「充実度」ではなく、主観的な充実度合いの印象で構いません



🌀 学生生活の「転機」になるようなイベントを体験した場合、その内容を図中に書き込んでみましょう

「やりきりモード」で遊ぼう ③

プレイ後のワーク▶プレイを振り返りつつ記入し、グループ内で共有しましょう

 プレイ前のワークシートと比較して、どのような気づきがありましたか？

どのくらい思い描いた通りになったか、どんな予想外のハプニング（ポジティブ/ネガティブ）が起こったか、などを書きこんでみましょう

 他のプレイヤーと比較して、自分の行動特性（プレイスタイル）や価値観について何か気づきがありましたか？